

Postępowanie o wartości szacunkowej poniżej 30 000 euro netto prowadzone jest w ramach realizacji projektu "Podniesienie standardu bazy technicznej i wyposażenia parków krajobrazowych województwa warmińsko-mazurskiego, dofinansowanego ze środków Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Warmińsko-Mazurskiego na lata 2014-2020".

Opis przedmiotu zamówienia na:

„Opracowanie, przetestowanie oraz wdrożenie aplikacji mobilnej na smartfony i tablety stanowiący multimedialny przewodnik turystyczno-przyrodniczy Welskiego Parku Krajobrazowego w trzech wersjach językowych (polski, angielski, niemiecki)”

Spis treści:

1. Wstęp
2. Wymagania ogólne
3. Zakres zadania
4. Założenia dla aplikacji mobilnej
5. Funkcjonalność aplikacji
6. Opracowanie lub zakup materiałów merytorycznych niezbędnych do wykonania aplikacji
7. Funkcjonalność panelu administracyjnego
8. Testy i wdrożenie aplikacji

1. Wstęp

Aplikacja mobilna będzie pełniła rolę multimedialnego przewodnika turystyczno-przyrodniczego pozwalającego użytkownikowi w prosty i szybki sposób poznać atrakcje przyrodniczo-turystyczne Welskiego Parku Krajobrazowego.

2. Wymagania ogólne

- 1) Aplikacja powinna być intuicyjna oraz ergonomiczna dla użytkownika, ma zapewniać łatwy dostęp do poszukiwanej treści za pomocą modułów, stanowić przejrzysty i zrozumiały system komunikacji.
- 2) Wskazane jest zachowanie podstawowych zasad zapewniający wysoki poziom ergonomii w zakresie rozmieszczenia elementów/modułów/przycisków aplikacji mobilnej.
- 3) Struktura prezentowanych informacji powinna być spójna i zrozumiała dla użytkownika.
- 4) Ikony przycisków powinny być informatywne (dostarczać pełnej informacji o ich przeznaczeniu).
- 5) Komunikaty wysyłane do użytkownika powinny być zrozumiałe i dostarczać pełnej informacji o statusie wykonywanej operacji.
- 6) Aplikacja musi działać poprawnie w trybie online (aktualizacja, zapis wyniku, udostępnianie) oraz offline.
- 7) Aplikacja musi być zoptymalizowana pod kątem wydajności. Wydajność aplikacji zostanie zaakceptowana przez Zamawiającego w trakcie testów.
- 8) Aplikacja musi uwzględniać orientację poziomą i pionową.

3. Zakres zadania

- 1) Wykonanie aplikacji mobilnej działającej na urządzeniach mobilnych (smartfon, tablet) z systemem operacyjnym Android w wersji minimum Nougat 7.0.
- 2) Wykonanie webowego panelu administracyjnego umożliwiającego edycję, dodawanie bądź usuwanie treści z aplikacji włącznie ze zdjęciami oraz plikami muzycznymi panel dostępny poprzez przeglądarkę internetową dla Zamawiającego.

- 3) Przeszkolenie 3 pracowników zamawiającego do obsługi panelu administracyjnego w siedzibie Zamawiającego.
- 4) Opracowanie projektu graficznego aplikacji, przygotowanie materiału ilustracyjnego.
- 5) Testy i wdrożenie aplikacji oraz utrzymanie funkcjonowania aplikacji w okresie gwarancji.
- 6) Wykonanie materiałów merytorycznych dotyczących Welskiego Parku Krajobrazowego niezbędnych do prawidłowego funkcjonowania aplikacji w szczególności:
 - a. zakup lub wykonanie fotografii,
 - b. zakup lub wykonanie plików dźwiękowych,
 - c. przygotowanie treści w trzech językach (polski, angielski, niemiecki).
- 7) Publikacja aplikacji w Sklepie Google Play.

4. Założenia dla aplikacji mobilnej

- 1) Aplikacja na Androida w wersji minimum Nougat 7.0
- 2) Wsparcie dla telefonów i tabletów
- 3) Wykorzystanie GPS z funkcją nawigowania do wybranego przez użytkownika punktu
- 4) Integracja z mapą (mapa winna obejmować swoim zasięgiem co najmniej obszar Polski, powinna odzwierciedlać rzeczywistą sieć dróg, rzek, cieków wodnych, powinna wskazywać tereny zalesione, obszary zbiorników wodnych, na mapie mają być naniesione nazwy miejscowości, mapa powinna dawać użytkownikowi możliwość przybliżania i oddalania, na mapie mają być naniesione parki krajobrazowe położone na terenie województwa warmińsko-mazurskiego, oznaczenie autostrad, dróg krajowych i wojewódzkich powinno posiadać odpowiednią numerację)
- 5) Aplikacja ma posiadać wbudowany skaner kodów QR
- 6) Wprowadzanie tekstów plików graficznych oraz plików muzycznych odbywać się będzie z poziomu panelu administracyjnego
- 7) Aplikacja powinna posiadać połączenie z portalami społecznościowymi (Facebook, Instagram, Twitter), które umożliwią użytkownikom dodawanie komentarzy do odwiedzanych przez siebie miejsc innym osobom (Przycisk „Podziel się”)
- 8) Korzystanie z aplikacji przez użytkowników będzie bezpłatne

5. Funkcjonalność aplikacji

- 1) Po uruchomieniu aplikacji na ekranie startowym będzie prezentowane w szczególności czytelne menu aplikacji, logotypy projektowe zgodnie z zasadami znakowania projektu oraz logotyp Zamawiającego. Instrukcja znakowania znajduje się w serwisie Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Warmińsko-Mazurskiego: <https://rpo.warmia.mazury.pl/arttykul/3347/zasady-dla-umow-podpisanych-po-1-stycznia-2018-roku#Og%C3%B3lne%20zasady>.
- 2) Lista kategorii prezentowana na ekranie: O Parku, Przyroda, Edukacja, Turystyka, Mapa, Powrót. Oznaczenie graficzne kategorii powinno jednoznacznie wskazywać na zawartość danej kategorii.
- 3) Kliknięcie w kafelek kategorii powoduje otwarcie menu podkategorii
- 4) Kategoria O Parku zawierać będzie następujące podkategorie:
 - a. Historia - podkategoria zawiera opis utworzenia Parku, minimum 1200 znaków ze spacjami,
 - b. Park w liczbach - opis powierzchnia Parku, powierzchnia otuliny, struktura wykorzystania terenu, minimum 1200 znaków ze spacjami,
 - c. Położenie Parku - opis położenia Parku, minimum 1200 znaków ze spacjami,
 - d. Ukształtowanie terenu - opis ukształtowania terenu w wyniku działalności lodowca, minimum 1200 znaków ze spacjami,
 - e. Gleby - opis gleb i kompleksów glebowych występujących na terenie Parku, minimum 1200 znaków ze spacjami mapa glebowa Parku,
 - f. Klimat - opis klimatu panującego na terenie Welskiego PK, minimum 1200 znaków ze spacjami, przekierowanie na stronę stacji meteorologicznej Welskiego PK.
- 5) Kategoria Przyroda zawierać będzie następujące podkategorie:
 - a. Rezerваты przyrody - podkategoria zawiera następujące zakładki:
 - i. Bagno Koziana - opis rezerwatu przyrody minimum 1200 znaków ze spacjami, zdjęcia gatunków chronionych spotykanych na terenie rezerwatu: żuraw zdjęcie + plik dźwiękowy głos godowy żurawia, żaba śmieszka zdjęcie, wełnianka pochwowata zdjęcie, kukułka krwista zdjęcie,
 - ii. Ostrów Tarczyński - opis rezerwatu przyrody minimum 1200 znaków ze spacjami, zdjęcia gatunków chronionych spotykanych na terenie rezerwatu: muchołówka mała (zdjęcie, głos godowy), bielik (zdjęcie, głos godowy), widłak jałowcowaty zdjęcie, widłak goździsty zdjęcie,

- iii. Rezerwat Piekiełko - opis rezerwatu przyrody minimum 1200 znaków ze spacjami, zdjęcia gatunków chronionych spotykanych na terenie rezerwatu: pluszcz (zdjęcie, głos godowy), pliszka górska (zdjęcie, głos godowy), wawrzynek wilczełyko (zdjęcie), hilderbrandia rzeczna (zdjęcie),
- iv. Rezerwat Jezioro Neliwa - opis rezerwatu przyrody minimum 1200 znaków ze spacjami, zdjęcia gatunków chronionych spotykanych na terenie rezerwatu: jarzębatka (zdjęcie, głos godowy), remiz (zdjęcie, głos godowy), zalotka białoczelna (zdjęcie), turzyca bagienna (zdjęcie), fiołek torfowy (zdjęcie).
- b. Użytki ekologiczne - opis zawierający informacje o użytkach ekologicznych zlokalizowanych na terenie Parku minimum 1200 znaków ze spacjami oraz zdjęcie lotnicze do każdego użytku ekologicznego.
- c. Pomniki przyrody - mapa rozmieszczenia pomników przyrody na terenie Parku, po kliknięciu w obiekt na mapie pojawia się informacja o gatunku, dacie utworzenia i obwodzie. Podkategoria zawiera 5 zdjęć najciekawszych pomników przyrody.
- d. Flora - opis podkategorii minimum 1000 znaków ze spacjami oraz zdjęcie. Podkategoria zawiera następujące zakładki:
 - i. Wielosił błękitny - opis minimum 700 znaków + zdjęcie,
 - ii. Pełnik europejski - opis minimum 700 znaków + zdjęcie,
 - iii. Lilia złotogłów - opis minimum 700 znaków + zdjęcie,
 - iv. Brzoza niska - opis minimum 700 znaków + zdjęcie,
 - v. Kruszczyk błotny - opis minimum 700 znaków + zdjęcie,
 - vi. Skalnica torfowiskowa - opis minimum 700 znaków + zdjęcie,
 - vii. Bagno zwyczajne - opis minimum 700 znaków + zdjęcie,
 - viii. Rosiczka okrągłolistna - opis minimum 700 znaków + zdjęcie,
 - ix. Goździk pyszny - opis minimum 700 znaków + zdjęcie,
 - x. Nasięźrzał pospolity - opis minimum 700 znaków + zdjęcie.
- e. Fauna - opis podkategorii minimum 1000 znaków ze spacjami. Podkategoria zawiera następujące zakładki:
 - i. Bezkřęgowce - zakładka zawiera następujące gatunki:
 - Postojak wiesiołowiec - opis gatunku minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie,
 - Zalotka spłaszczona - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie,
 - Trzepla zielona - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie,

- Zalotka większa - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie,
 - Gałeczka rzeczna - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie.
- ii. Ryby - zakładka zawiera następujące gatunki:
- Minóg strumieniowy - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie,
 - Różanka - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie,
 - Piskorz - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie,
 - Koza - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie,
 - Piekielnica - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie.
- iii. Płazy i gady - zakładka zawiera następujące gatunki:
- Kumak nizinny - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie i plik dźwiękowy z głosem godowym,
 - Grzebiuszka ziemna - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie i plik dźwiękowy z głosem godowym,
 - Traszka grzebieniasta - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie,
 - Żmija zygzakowata - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie,
 - Żaba moczarowa opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie i plik dźwiękowy z głosem godowym.
- iv. Ptaki - zakładka zawiera następujące gatunki:
- Bąk - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie i plik dźwiękowy z głosem godowym,
 - Podróżniczek - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie i plik dźwiękowy z głosem godowym,
 - Zielonka - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie i plik dźwiękowy z głosem godowym,
 - Zimorodek - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie i plik dźwiękowy z głosem godowym,
 - Rybitwa czarna - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie i plik dźwiękowy z głosem godowym.
- v. Ssaki - zakładka zawiera następujące gatunki:
- Łoś - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie i plik dźwiękowy z głosem godowym,
 - Jeleń - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie i plik dźwiękowy z głosem godowym,

- Smużka leśna - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie,
 - Mroczek późny - opis minimum 700 znaków ze spacjami + zdjęcie.
- 6) Kategoria Edukacja - opis inicjatyw edukacyjnych minimum 1000 znaków ze spacjami. Kategoria zawierać będzie następujące podkategorie:
- a. Muzeum Przyrody opis minimum 1200 znaków ze spacjami, minimum 3 zdjęcia,
 - b. Muzeum Etnograficzne im. Edwarda Klemensa opis minimum 1200 znaków ze spacjami, minimum 3 zdjęcia,
 - c. Oferta edukacyjna Parku zawierająca listę zajęć z ich opisem oraz czas trwania zajęć.
- 7) Kategoria Turystyka - opis działalności turystycznej Parku minimum 1000 znaków ze spacjami. Kategoria zawierać będzie następujące podkategorie:
- a. Szlaki piesze - przebieg szlaku zaznaczony na mapie kolorem odpowiadającym oznaczeniu szlaku w terenie. Opisy szlaków z zaznaczeniem na trasie szlaku najważniejszych atrakcji. Po kliknięciu na mapie w zaznaczony punkt atrakcji turystycznych pojawia się opis (minimum 700 znaków ze spacjami) oraz zdjęcie. Na terenie Welskiego Parku oznakowano 3 szlaki piesze.
 - b. Szlaki rowerowe - przebieg szlaku zaznaczony na mapie kolorem odpowiadającym oznaczeniu szlaku w terenie. Opisy szlaków z zaznaczeniem na trasie szlaku najważniejszych atrakcji. Po kliknięciu na mapie w zaznaczony punkt atrakcji turystycznych pojawia się opis (minimum 700 znaków ze spacjami) oraz zdjęcie. Na terenie Welskiego Parku oznakowano 6 szlaków rowerowych.
 - c. Szlak kajakowy - przebieg szlaku zaznaczony na mapie. Opisy szlaku z zaznaczeniem na trasie szlaku najważniejszych atrakcji. Po kliknięciu na mapie w zaznaczony punkt atrakcji turystycznych pojawia się opis (minimum 700 znaków ze spacjami) oraz zdjęcie. Na terenie Welskiego Parku oznakowano 1 szlak kajakowy.
 - d. Zabytki kultury materialnej - podkategoria zawiera najważniejsze obiekty kulturowe z zaznaczeniem ich na mapie. Po kliknięciu w punkt pojawia się opis zabytku (minimum 700 znaków ze spacjami).
 - e. Questing – gra terenowa z mapą zorganizowana na trasie szlaku pieszego Lasem Nadwelskim o długości 8 km. Opis reguł gry: gra polega na wykonaniu zadań w trakcie wędrówki szlakiem. We wcześniej ustalonych punktach na

mapie należy wykonać zadanie. Wykonanie zadania powinno być możliwe po dotarciu w pobliże wyznaczonego punktu.

- f. Questing – gra terenowa z mapą zorganizowana na trasie szlaku pieszego Wokół jeziora Kiełpińskiego o długości 9,5 km. Opis reguł gry: gra polega na wykonaniu zadań w trakcie wędrówki szlakiem. We wcześniej ustalonych punktach na mapie należy wykonać zadanie. Wykonanie zadania powinno być możliwe po dotarciu w pobliże wyznaczonego punktu.
- g. Geocaching – opis gry polegającej na poszukiwaniu skarbów (minimum 700 znaków ze spacjami). Opis zawiera link do przekierowania na stronę zawierającą wszystkie skrytki administrowane przez Welski Park Krajobrazowy.
- h. Ośrodki agroturystyczne podkategoria zawiera listę ośrodków agroturystycznych działających na terenie Welskiego Parku Krajobrazowego z podaniem lokalizacji.

6. Opracowanie lub zakup materiałów merytorycznych niezbędnych do wykonania aplikacji

Zestawienie ilości tekstu, zdjęć, plików dźwiękowych niezbędnych do opracowania aplikacji:

- Tekst – 61 200 znaków ze spacjami, tłumaczenie na język angielski i niemiecki,
- Zdjęcia – 106 szt,
- Pliki dźwiękowe - 19 szt,
- Zdjęcia lotnicze – 6 szt.

7. Funkcjonalność panelu administracyjnego

Opracowany panel administracyjny musi dawać Zamawiającemu możliwość dodawania edycji lub usuwania treści z aplikacji łącznie z plikami zdjęciowymi i dźwiękowymi. Dostęp do panelu administracyjnego zabezpieczonego hasłem za pomocą przeglądarki internetowej.

8. Testy i wdrożenie aplikacji

Zamawiający przy udziale przedstawiciela Wykonawcy przetestuje prawidłowość działania aplikacji tj., prawidłowe wyświetlanie treści informacji zawartych w aplikacji: tekst, pliki zdjęciowe, pliki dźwiękowe, moduł GPS wraz z nawigowaniem, prawidłowość działania modułu Questing oraz prawidłowość działania skanera QR.

Z przeprowadzonych testów zostanie sporządzony protokół będący podstawą do wdrożenia aplikacji.

Wdrożenie aplikacji polega na umożliwieniu użytkownikom pobrania aplikacji ze strony Sklep Play.

Zatwierdzam
DYREKTOR
Welskiego Parku Krajobrazowego
mgr inż. Krzysztof Głowczyński

